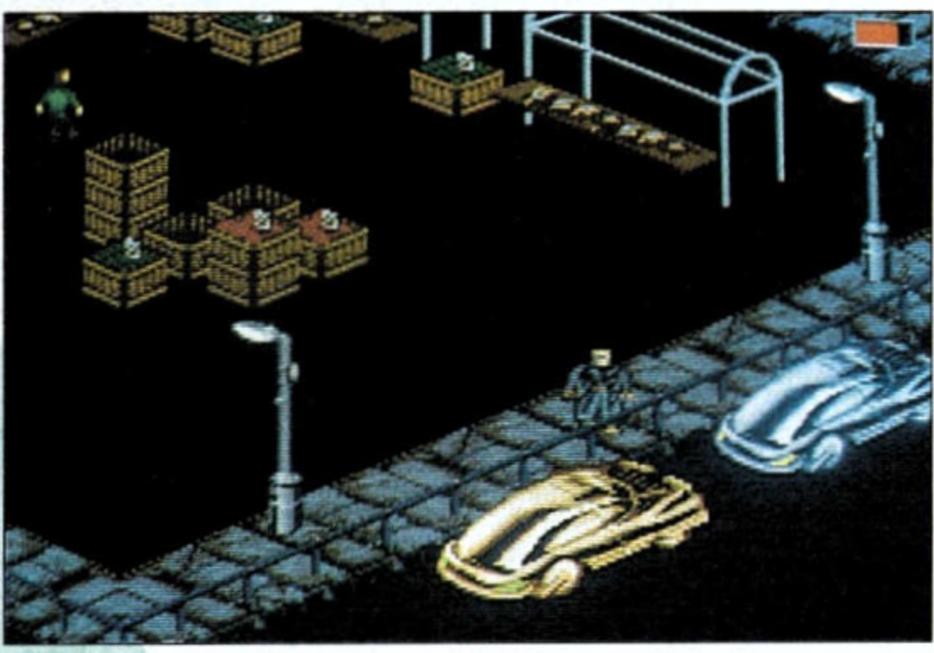


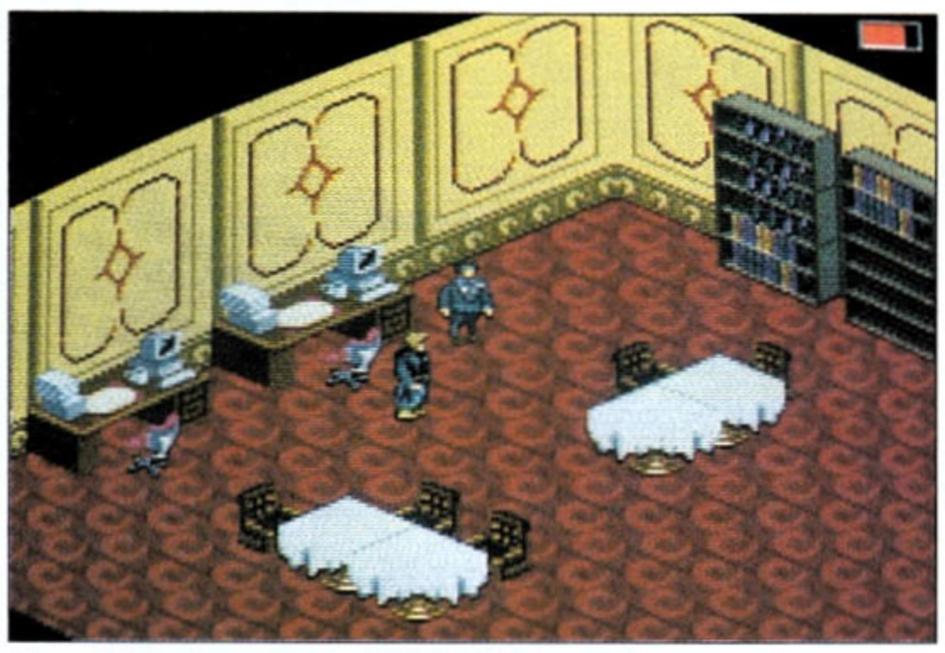


# ROM CHECK

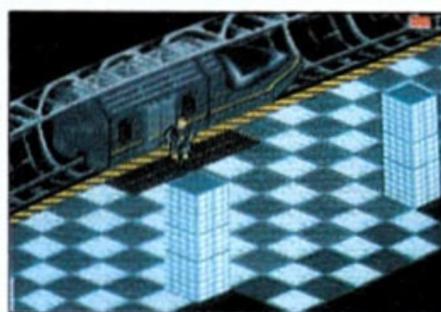
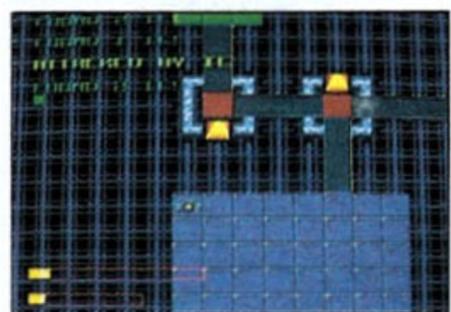
SUPER NINTENDO



Markt & Technik: Mami fährt mit HighTech zum Einkaufen



Sogar höchst konservative Vampirfürsten arbeiten schon mit dem Pentium auf dem Schreibtisch



Die Erfolge Eurer Kämpfe, neue Errungenschaften und Fortschritte könnt Ihr auf dem Statusbildschirm verfolgen

**W**ir befinden uns inmitten einer wilden Zukunftsvision, 50 Jahre nach der Wende zum neuen Jahrtausend: Die Straßen von Seattle sind ein heißes Pflaster geworden. Shadowrunner erledigen für die richtige Summe jeden Auftrag. Diese skrupellosen Typen kommen in den verrücktesten Farben, Formen und Gewichtsklassen vor: Von Cyborgs über Orks bis hin zu Zauberern ist hier alles und jeder vertreten. Nach einem Jahrhunderte währenden Schlaf sind die Schrecken des Mittelalters, die Zwerge, Trolle, Orks und Halbwesen unserer Alpträume zu neuem Leben erwacht und nehmen ihren erbitterten Kampf gegen die Fesseln der Technologie auf.

In Eure Hände wird das Schicksal und die Steuerung von Jake Armatage, einem Shadowrunner, gelegt. Jake erwacht mit Gedächtnisschwund und schweren Schäden an seinem im Gehirn integrierten Cybersystem. Eure Aufgabe ist es nun, Jakes Geschichte aus diversen Puzzlestücken zusammenzusetzen und ihn seiner Bestimmung

zuzuführen. Ihr durchkämpft das Stadtgebiet Seattles auf der Suche nach Jakes Widersacher, dem gefürchteten Dämon Drake. In der gewitzten Mischung aus Adventure und Rollenspiel bestimmt Ihr die Formung Eures Heldenprites mittels eines Statusbildschirmes, auf dem durch Kampferfahrung gesammelte "Karmapunkte" in verschiedene Fähigkeiten investiert werden. Auf diese Weise können Widerstandskraft, Stärke, Charisma, Geschick im Umgang mit Waffen sowie magisches Können perfektioniert werden. Mit Nuyen, dem Zahlungsmittel der Zukunft, werden stärkere Waffen, Rüstung und neues Equipment für Euer Cybersystem erworben. Ihr könnt damit auch Söldner oder Decker anheuern und in Eure Dienste stellen. Decker besitzen die Fähigkeit, in Computersysteme einzudringen und

dem System wichtige Informationen zu entlocken. Mit der entsprechenden Ausbildung könnt Ihr diese abgedrehte Reise auch selbst wagen.

gut

Obwohl die Atmosphäre des Buches und des Papierrollenspiels einigermaßen eingefangen wurde, kann das Videospiel wegen Längen im Verlauf und Umständlichkeiten bei der Steuerung nicht voll überzeugen. Aufgrund des immensen Spielumfangs dürfen kleine Lieblosigkeiten in der grafischen Gestaltung verziehen werden. Musikalisch ist alles im Lot: Spannend bis hintergründig fies werden die Szenarien passend unterlegt. Sieht man

einmal von diversen Unzulänglichkeiten ab, bleibt ein für Konsolenverhältnisse recht ungewöhnliches Spiel mit "Bladerunnercharme", das alleine schon durch diese Tatsache Euer Interesse wecken sollte. fh

Spieltyp:

Hersteller: Data East  
 Testversion von: Bastion  
 Anzahl der Spieler: 1  
 Features: Batterie

Geeignet für: Fortgeschrittene und Profis  
 Ca.-Preis: 130 Mark

69%

Grafik 71%

Musik 52%

Soundeffekte

SPIEL-SPASS: **72%**

# TEST

SUPER NINTENDO



**A**m 30. April 2021 setzte die sogenannte Goblinisierung ein und ca. 10 Prozent der Menschheit verwandelten sich in Orcs, Zwerge, Elfen, Trolle sowie in einige kleinere Arten wie Drachen, Ghoule oder Wendingos. Der Computer hat eine bis jetzt nie dagewesene Perfektion erlangt und der Mensch kann seine Persönlichkeit mittels Cyberdecks in den Computer bringen (Ihr findet Euch dann in der virtuellen Welt der Matrix wieder). Inzwischen schreibt man das Jahr 2050. Die Welt wird von multinationalen Megakonzerne beherrscht, die die Regierungen aus dem Hintergrund lenken. In den meisten Großstädten herrscht wieder das Recht des Stärkeren, so auch in Seattle, in der unsere Geschichte spielt. Zu dieser Zeit

## Mit Shadowrun könnt Ihr das etwas andere Rollenspiel erleben, denn das Spieleuniversum verbindet viele Genres

Jetzt ist es an Euch dem guten Jake, der inzwischen an Gedächtnisschwund leidet, zu helfen, seine Mörder und deren Auftraggeber zu finden und auszuschalten. Ihr bewegt Jake durch eine isome-

aufsammeln, Waffen kaufen, usw. Das Wichtigste sind die Gespräche. In diesen erhaltet Ihr sogenannte Schlüsselwörter, die Ihr aus einem Menü anklicken könnt und somit danach fragt. Auch solltet Ihr Euch Shadowrunner anheuern, die für Euch Magie bewirken (Mages), den Rücken freihalten (Mercenaries) oder in der Matrix herumstöbern (Decker). Wie bei richtigen Rollenspielen habt Ihr bestimmte Fähigkeiten, die Ihr mittels Karma-punkten aufbessern könnt, wobei auf ein ausgewogenes



- ▶ Exit
- Items
- Magic
- Weapon
- Armor
- Skills
- Cyber

Body	11	110	110
Magic	8	80	80
Strength	6		
Charisma	5		

Karma 1

Money 7,060\$

Spell (X) Powerball  
 Weapon (R) T-250 Shotgun  
 Armor 2 Mesh Jacket



Die "Wastelands" Bar



Out the small talk and let's get down to business. The name's Anders. You need a hired gun, I'm ready for action!



In der Matrix holt Ihr Euch die wichtigsten Daten

- ▶ Head Computer ▲
- Heal
- Hiring
- Jester Spirit
- Kitsune
- Magic Fetish
- Matrix Systems
- Negotiation
- Zen



### Mit Hilfe von Schlüsselwörtern könnt Ihr Euch unterhalten

wird Jake Armatage auf offener Straße erschossen und kurz darauf von einer Hundeschamanin wiederbelebt.

trische Landschaft, nur in der Matrix seht Ihr das Geschehen von oben. Ihr könnt Leute ansprechen, Gegenstände



Jake im Fahrstuhl



Der Heli fliegt Euch zu Drakes Versteck



Bum! Der Power-Ball haut rein

Verhältnis geachtet werden sollte. Eine Batterie zum Speichern von zwei Spielständen ist ebenfalls mit von der Partie.



**Stefan:** Nach Battletech programmierte Beam Software ein zweites Spiel zu einer

FASA-Rollenspielreihe und wird somit eines meiner Lieblingsteams. Wer das Spiel zum ersten mal sieht, wird von der Grafik nicht gerade begeistert sein. Wenn Ihr aber einige Zeit in das Spiel investiert habt, erscheint sie doch zweckmäßig und übersichtlich, und läßt zusammen mit der Musikuntermalung (die mich irgendwie an den

Battletech-Sound erinnert) eine Menge Atmosphäre aufkommen. Überhaupt ist die Story so richtig spannend und fesselnd. Nicht so toll ist dagegen das Kampfsystem, da Ihr mittels Fadenkreuz auf die Gegner zielen müßt. Ihr werdet Euch aber schnell daran gewöhnen. Wer sich Shadorun zulegt, sollte über grundlegende Englischkenntnisse verfügen und ein bißchen Rollenspielerfahrung mitbringen, denn die Puzzles sind zwar durchwegs logisch, aber auch ganz schön happig. Hört auf mich und kauft Euch Shadowrun, vielleicht denkt man ja dann bei Beam Software über einen zweiten Teil nach: Hoffen wir's!



**Philipp:** Vorsicht, Shadowrun ist ein klarer Vertreter der "Sieht müde aus, macht aber süchtig"-Kategorie. Die Grafik ist schlicht

## Hotline

Jeden Samstag stehen Euch Philipp und Stefan unter der Tel.Nr. 0931/155 18 ab 16 Uhr mit wichtigen Tips zur Verfügung.

und doch atmosphärisch, der Sound paßt zum Geschehen wie die Faust aufs Auge, und das Spielgenre ist schon deswegen so genial, weil es viel zu selten berücksichtigt wird (zumindest in Europa und den USA, die Japaner ersticken regelrecht in Rollenspielen). Die düstere Zukunftsstimmung ist absolut famos eingefangen und die Motivation so groß, daß das Super Nintendo erst wieder zur Ruhe kommt, wenn Shadowrun durchgezockt ist. Doch bis dahin ist es ein weiter, mit durchwegs logischen Rätseln gespickter Weg. Fazit: Beam Software, wir wollen mehr davon.



Der "Dog" gibt Euch wichtige Hinweise zu den Zaubersprüchen

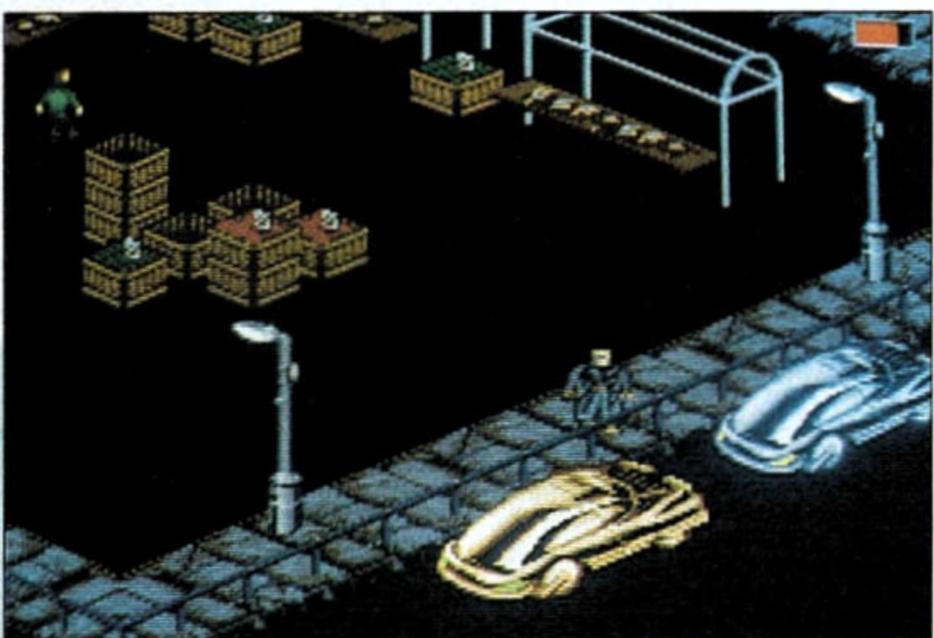


Ein Ghoul kommt selten allein

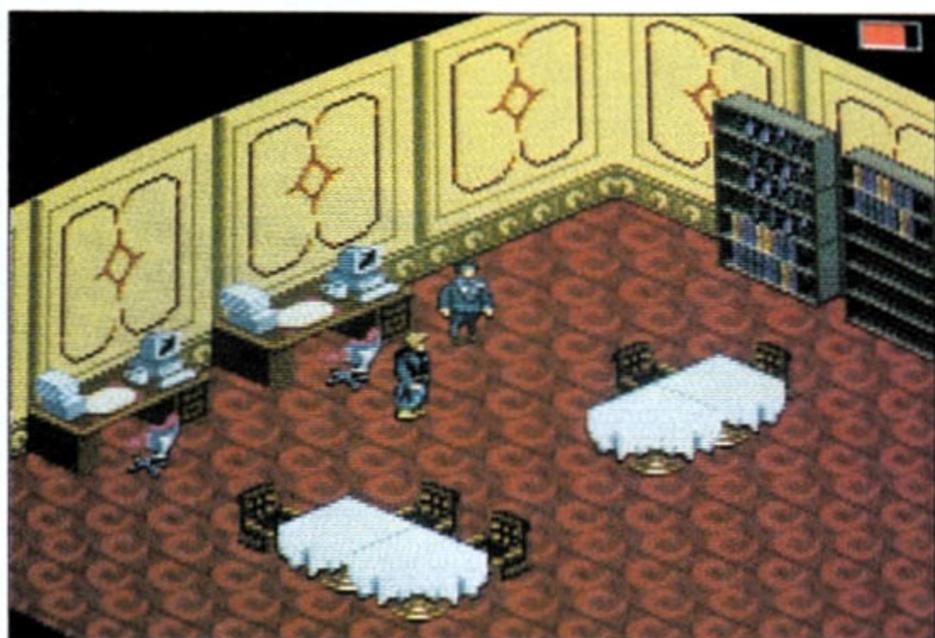
<b>1</b> SPIELER			<b>85</b>
SYSTEM: SUPER NINTENDO HERSTELLER: DATA EAST/BEAM SOFTWARE DATENTRÄGER: 8MBIT-MODUL USA GEPLANT DEUTSCHLAND: SEPTEMBER SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER BESONDERHEITEN: BATTERIE CA. PREIS: K.A. MUSTER VON: EIGENIMPORT			
schlecht	mittel	gut	sehr gut super
<b>Grafik</b>			
69 %			
<b>Sound/FX</b>			
76 %			
<b>Spielspaß</b>			
85 %			

# ROM CHECK

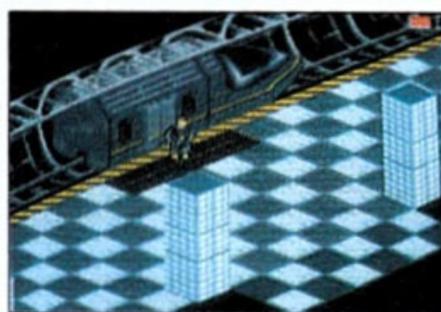
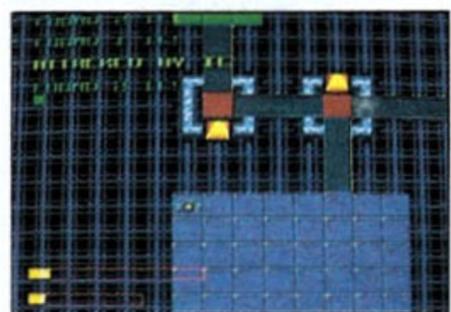
SUPER NINTENDO



Markt & Technik: Mami fährt mit HighTech zum Einkaufen



Sogar höchst konservative Vampirfürsten arbeiten schon mit dem Pentium auf dem Schreibtisch



Die Erfolge Eurer Kämpfe, neue Errungenschaften und Fortschritte könnt Ihr auf dem Statusbildschirm verfolgen

**W**ir befinden uns inmitten einer wilden Zukunftsvision, 50 Jahre nach der Wende zum neuen Jahrtausend: Die Straßen von Seattle sind ein heißes Pflaster geworden. Shadowrunner erledigen für die richtige Summe jeden Auftrag. Diese skrupellosen Typen kommen in den verrücktesten Farben, Formen und Gewichtsklassen vor: Von Cyborgs über Orks bis hin zu Zauberern ist hier alles und jeder vertreten. Nach einem Jahrhunderte währenden Schlaf sind die Schrecken des Mittelalters, die Zwerge, Trolle, Orks und Halbwesen unserer Alpträume zu neuem Leben erwacht und nehmen ihren erbitterten Kampf gegen die Fesseln der Technologie auf.

In Eure Hände wird das Schicksal und die Steuerung von Jake Armatage, einem Shadowrunner, gelegt. Jake erwacht mit Gedächtnisschwund und schweren Schäden an seinem im Gehirn integrierten Cybersystem. Eure Aufgabe ist es nun, Jakes Geschichte aus diversen Puzzlestücken zusammenzusetzen und ihn seiner Bestimmung

zuzuführen. Ihr durchkämpft das Stadtgebiet Seattles auf der Suche nach Jakes Widersacher, dem gefürchteten Dämon Drake. In der gewitzten Mischung aus Adventure und Rollenspiel bestimmt Ihr die Formung Eures Heldenprites mittels eines Statusbildschirmes, auf dem durch Kampferfahrung gesammelte "Karmapunkte" in verschiedene Fähigkeiten investiert werden. Auf diese Weise können Widerstandskraft, Stärke, Charisma, Geschick im Umgang mit Waffen sowie magisches Können perfektioniert werden. Mit Nuyen, dem Zahlungsmittel der Zukunft, werden stärkere Waffen, Rüstung und neues Equipment für Euer Cybersystem erworben. Ihr könnt damit auch Söldner oder Decker anheuern und in Eure Dienste stellen. Decker besitzen die Fähigkeit, in Computersysteme einzudringen und

dem System wichtige Informationen zu entlocken. Mit der entsprechenden Ausbildung könnt Ihr diese abgedrehte Reise auch selbst wagen.

gut

Obwohl die Atmosphäre des Buches und des Papierrollenspiels einigermaßen eingefangen wurde, kann das Videospiel wegen Längen im Verlauf und Umständlichkeiten bei der Steuerung nicht voll überzeugen. Aufgrund des immensen Spielumfangs dürfen kleine Lieblosigkeiten in der grafischen Gestaltung verziehen werden. Musikalisch ist alles im Lot: Spannend bis hintergründig fies werden die Szenarien passend unterlegt. Sieht man

einmal von diversen Unzulänglichkeiten ab, bleibt ein für Konsolenverhältnisse recht ungewöhnliches Spiel mit "Bladerunnercharme", das alleine schon durch diese Tatsache Euer Interesse wecken sollte. fh

Spieltyp:

Hersteller: Data East  
 Testversion von: Bastion  
 Anzahl der Spieler: 1  
 Features: Batterie

Geeignet für: Fortgeschrittene und Profis  
 Ca.-Preis: 130 Mark  
 69%

Grafik: 71%

Musik: 52%

Soundeffekte:

SPIEL-SPASS: **72%**